

PIANO PULLMAN 10.01.2017 TARANTO

N	Partenza	Fermate	Comuni interessati
1	Lecce Via Merine, 33 ore 7:30		Delegati Categorie secondo ripartizione
2	Lecce Via Merine, 33 ore 7,30		Delegati Categorie secondo ripartizione

PIANO PULLMAN 10.01.2017 LECCE

1	Matino (P.zza Mercato) ore 16:00	<ul style="list-style-type: none"> • Gallipoli (c/o Hotel Jolly) ore 16:15 • Sannicola (Largo Ristorante Villa Eccelsa) ore 16:30 	<ul style="list-style-type: none"> • Collepasso • Parabita • Tuglie • Alezio
2	Maglie (P.tta SS. Medici) ore 16:00	<ul style="list-style-type: none"> • Galatina (c/o Ospedale) ore 16:30 	<ul style="list-style-type: none"> • Muro Leccese – Poggiardo – Cannole • Minervino di Lecce – Uggiano La Chiesa • Scorrano – San Cassiano – Corigliano d’Otr. • Melpignano – Corsi – Carpignano Salentino • Zollino – Soleto – Cutrofiano • Noha – Neviano – Aradeo – Sogliano Cavour
3	Nardò (c/o Campo Sportivo) ore 16:00		<ul style="list-style-type: none"> • Galatone – Seclì – Leverano • Porto Cesareo - Copertino
4	Tricase (c/o 167) ore 16:00	<ul style="list-style-type: none"> • Montesano Salentino (c/o ultimo semaforo) ore 16:15 • Nociglia (c/o Mobilificio Palma) ore 16:30 	<ul style="list-style-type: none"> • Gagliano del capo – Morciano di Leuca • Corsano – Specchia – Alessano • Presicce – Miggiano • Diso – Andrano - Castiglione
5	Ruffano (c/o GS) ore 16:00	<ul style="list-style-type: none"> • Casarano (c/o Stazione servizio Agip) ore 16:15 • Taurisano (P.zza Mercato) ore 16:30 	<ul style="list-style-type: none"> • Racale – Ugento – Alliste – Taviano • Supersano - Melissano
6	Martano (Bar Pozzelle) ore 16:00	<ul style="list-style-type: none"> • Calimera (P.zza del Sole) ore 16:15 • Melendugno (P.zza Risorgimento) ore 16:30 	<ul style="list-style-type: none"> • Lizzanello • Martignano
7	Veglie (P.zza della Costituzione) ore 16:00	<ul style="list-style-type: none"> • Campi Salentina (c/o Pretura) ore 16:30 	<ul style="list-style-type: none"> • Guagnano – Villa Baldassarri – Trepuzzi • Salice Salentino - Squinzano

